

Regulamin Konkursu

„Wyobraźnia w grze - Supermoc MVP na boisku i w domu”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Testa Communications Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, Al. Księcia J. Poniatowskiego 1, 03 - 901 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000223067, NIP 5213315374, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs odbywa się na profilu Super Babka na portalu Facebook, dostępnym pod adresem <https://www.facebook.com/SuperbabkaPL>, w dniach od 8 maja 2026 r. godz. 12:00 r. do 15 maja 2026 r. godz. 23:59.
3. Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie.
4. Konkurs nie jest sponsorowany, wspierany ani zarządzany przez portal Facebook.

§ 2

Uczestnicy konkursu

1. Uczestnikiem konkursu, zwanym dalej „Uczestnikiem”, może być każda osoba fizyczna, która:
 - a) posiada pełną zdolność do czynności prawnych lub ograniczoną zdolność za zgodą przedstawiciela ustawowego,
 - b) jest zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej,
 - c) posiada aktywne konto na portalu Facebook.
2. Uczestnictwo w konkursie jest dobrowolne i bezpłatne.
3. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz osoby z nimi spokrewnione w linii prostej.

§ 3

Zasady konkursu

1. Zadaniem konkursowym jest:
 - a) Wymyślenie jednej supermocy, która zrobi z Ciebie MVP (Najbardziej Wartościowego

Gracza) zarówno na piłkarskiej murawie, jak i w Twoim własnym mieszkaniu.

Przykładowo: Telekineza - na boisku przesuwasz piłkę siłą woli prosto do bramki, a w domu zdalnie rozwieszasz pranie, leżąc na kanapie.

b) Opisanie w komentarzu swojej supermocy i dokładny sposób jej użycia.

c) Zamieszczenie komentarza pod dedykowanym postem konkursowym na profilu Super Babka na Facebooku.

2. Zgłoszenia przyjmowane są od momentu opublikowania postu konkursowego 8 maja 2026 r. od 12:00 do godziny 23:59 dnia 15 maja 2026 r.

§ 4

Kryteria oceny i wybór zwycięzców

1. Jury powołane przez Organizatora dokona oceny wszystkich zgłoszeń na podstawie następujących kryteriów:

- a) Kreatywność,
- b) Niepowtarzalność,
- c) Oryginalność.

2. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone 18 maja 2026 r. na profilu Super Babka na Facebooku, w komentarzu pod postem konkursowym.

§ 5

Nagrody

1. Nagrodami w konkursie są 2x bilety na Ultimate Legends Night 2026.

2. Zwycięzca otrzyma dwa bilety.

3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny ani na inne świadczenia.

4. Zwycięzca zobowiązany jest do skontaktowania się z Organizatorem za pośrednictwem wiadomości prywatnej na Facebooku w ciągu 3 dni od ogłoszenia wyników, w celu ustalenia szczegółów odbioru nagrody.

5. W przypadku braku kontaktu w wyznaczonym terminie, nagroda przechodzi na kolejnego Uczestnika wskazanego przez jury.

§ 6

Prawa autorskie i zgoda na publikację

1. Uczestnicy, zgłaszając swoje prace do konkursu, oświadczają, że są ich autorami i posiadają do nich pełne prawa autorskie.

2. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie przesłanych zdjęć oraz opisów przez Organizatora w celach promocyjnych, bez prawa do dodatkowego wynagrodzenia.

§ 7

Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.

2. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia konkursu i przekazania nagród zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

3. Uczestnicy mają prawo do wglądu w swoje dane, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu z ważnych powodów, o czym poinformuje Uczestników za pośrednictwem profilu Super Babka na Facebooku.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz innych obowiązujących aktów prawnych.

4. Regulamin jest dostępny na stronie [www.Super Babki](http://www.SuperBabki.pl) oraz na żądanie Uczestnika poprzez kontakt z Organizatorem.

Zapraszamy do udziału i życzymy powodzenia!